

# VIM — кратко обо всём.

Роман Савоченко  
rom\_as@diyaorg.dp.ua

19 июля 2005 г.

## Содержание

<b>1</b>	<b>Опции командной строки</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>VIM файлы</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Структура команд</b>	<b>2</b>
<b>4</b>	<b>Команды</b>	<b>2</b>
4.1	Перемещение по тексту . . . . .	2
4.2	Прокрутка экрана . . . . .	3
4.3	Смена режимов . . . . .	3
4.4	Работа с файлами . . . . .	3
4.5	Редактирование . . . . .	4
4.6	Поиск . . . . .	5
4.7	Манипуляции с окнами . . . . .	5
4.8	Метки . . . . .	6
4.9	Регистры . . . . .	6
4.10	Настройки . . . . .	7
4.11	Опции . . . . .	7
4.12	Команды интегрирования . . . . .	8
4.13	Группировка текста . . . . .	8
4.14	Компиляция/отладка программ . . . . .	8
4.15	Другое . . . . .	8
4.16	Частые команды (желательно запомнить) . . . . .	9

# 1 Опции командной строки

-t main - Открытие файла и позиционирование курсора на функции main;  
(используется файл tags сформированный командой ctags);

# 2 VIM файлы

/.vimrc - Локальный файл конфигурации;  
vimrc\_example.vim - Пример конфигурационного файла;  
/usr/share/vim/vim61/- VIM каталог;

# 3 Структура команд

[N][команда][объект][N1][команда перемещения]

где:

N - Количество повторений команды;  
N1 - Количество повторений команды перемещения;

# 4 Команды

## 4.1 Перемещение по тексту

h, left - влево;  
l, right - вправо;  
j, down - вниз;  
k, up - вверх;  
0, home - в начало строки;  
\^ - первый нечерный символ в строке;  
\$, end - в конец строки;  
[N] | - на [N] столбец;  
[N] \_ - вниз на [N]-1 строк и на первый не пустой символ;  
[N] % - на [N] процент от всего буфера;  
[N] G, : [N] - переход на строку <N>, 0G - BOF, \$G - EOF;  
g - Перемещение по тексту. Объекты:  
0, home - на левый край экрана;  
^ - на первый непустой символ;  
m - на половину ширины экрана;  
\$, end - на правый край экрана;  
k, up - на одну строку экрана вверх;  
j, down - на одну строку экрана вниз;  
g - на первую строку;  
o - на [N] байт в буфере;  
e - назад до конца слова;  
E - назад до конца слова (от пробела до пробела);  
f[simb] - на первый найденный справа от курсора символ [simb];  
F[simb] - на первый найденный слева от курсора символ [simb];  
t[simb] - перед первым найденным справа от курсора символом [simb];  
T[simb] - перед первым найденным слева от курсора символом [simb];  
; - повторить последнюю команду F,f,T,t в право;  
, - повторить последнюю команду F,f,T,t в лево;  
- - На строку вверх и на первый не пустой символ;  
+, Enter - На строку вниз и на первый не пустой символ;  
G, ^+End - На последнюю строку;  
H - На первую строку экрана;  
M - На среднюю строку экрана;  
L - На последнюю строку экрана;

w, Sh+Right - На слово вперед;  
 W, ^+Right - На слово вперед (от пробела до пробела);  
 e, - Вперед до конца слова;  
 E, - Вперед до конца слова (от пробела до пробела);  
 b, Sh+Left - На слово назад;  
 B, ^+Left - На слово назад (от пробела до пробела);  
 ( - На предложение назад (до точки);  
 ) - На предложение вперед (до точки);  
 { - На абзац назад (до пустой строки);  
 } - На абзац вперед (до пустой строки);  
 [[ - вперед на одну секцию или до { в начале строки;  
 ]] - вперед на одну секцию или до } в начале строки;  
 ]] - назад на одну секцию или до { в начале строки;  
 [[ - назад на одну секцию или до } в начале строки;  
 ^G - информация о текущем положении курсора в тексте;  
 ^] - Переход по ссылке или на определение функции;  
 ^T - Возврат после перехода по ссылке;  
 ^O - Назад по списку переходов;  
 ^I - Вперёд по списку переходов;

## 4.2 Прокрутка экрана

^+E - вниз на одну строку;  
 ^+D - вниз на scroll строк. если использовать цифру то далее она будет по умолчанию;  
 ^+F, PgDwn- вниз на одну страницу;  
 ^+Y - вверх на одну строку;  
 ^+U - вверх на scroll строк. если использовать цифру то далее она будет по умолчанию;  
 ^+B, PgUp - вверх на одну страницу;  
 zEnter - прокрутка вверх, пока курсор не окажется на первой строке;  
 zt - тоже, но курсор остаётся в той-же строке;  
 z[N]Enter - Изменить размер окна до [N] строк;  
 z. - прокрутка помещающая строку с курсором в центре экрана;  
 zz - тоже, но курсор остается в том же столбце;  
 z- - прокрутка вниз, пока курсор не окажется в на последней строке;  
 zb - тоже, но курсор остаётся в том же столбце;  
 zl - на один символ влево;  
 zh - на один символ вправо;  
 zL - на полуширину экрана влево;  
 zH - на полуширину экрана вправо;  
 zs - помещает курсор на левый край;  
 ze - помещает курсор на правый край;

## 4.3 Смена режимов

Ins, i, a - переход в режим вставки;  
 v - визуальный строчный режим (с точностью до символа);  
 V - визуальный строчный режим (с точностью до символа);  
 ^V - визуальный блочный режим;  
 gv - возврат к области, выделенной в прошлый раз;  
 : - командный режим;  
 r - переход в режим замены;  
 gR - переход в виртуальный режим замены;  
 ESC - возврат в нормальный режим;

## 4.4 Работа с файлами

:q - выход если не сохранен сохранениях;  
 :q! - закрыть окно без сохранения;  
 :qa! - выход из всех открытых файлов без сохранения;

:x - -//-  
 :wqa - выход из всех файлов с сохранением;  
 :w - запись в файл;  
 :w! - запись в файл даже если он только для чтения;  
 :wq[!] - сохранить и выйти;  
 :r - загрузить файл в позицию курсора;  
 :e [+opt] [+cmd] [<file>] - Открыть новый файл заменив старый (без имени файла перечитывает текущий);  
 Доступные опции [+opt]:  
   enc - перекодировка (+enc=cp866);  
   ff - Формат файла (+ff=unix);  
 Доступные команды [+cmd]:  
   + - Начать с конца файла;  
   +<num> - Начать с указанной линии;  
   +/<pat> - Начать с первой линии в которой встречается <pat>;  
 :e! [+opt] [+cmd] [<file>] - Открыть новый файл заменив старый игнорируя все изменения (без имени файла перечитывает текущий);  
 :e #<count> - Открыть файл под номером <count> из :files;  
 :sp - Открыть в новом окне;  
 gf, [f] - Редактировать файл под курсором;  
 :file - Перечень ранее открываемых файлов;

## 4.5 Редактирование

x, del - удаление символа под курсором;  
 X - удалить символ перед курсором;  
 u, u - откат;  
 U - отменить все изменения, повлиявшие на текущую строку;  
 [reg]~R, :red - накат, вставка из регистра;  
 C - удалить от курсора и до конца строки с переходом в режим ввода;  
 c - изменение, удаление и ввод нового;  
   l - символ, аналог s;  
   c - строку, аналог S;  
 [N]o - удаление по команде перемещения "o"[N] раз;  
 D - удалить от текущего символа до конца строки;  
 [reg]d - Вырезать часть строки в регистр [reg]. Объекты:  
   l - аналог x;  
   h - аналог X;  
   d - текущей строки;  
   w - до конца слова;  
   \$ - до конца строки;  
   [N]o - удаление по команде перемещения "o"[N] раз;  
 o, O - Вставка новой строки до и после текущей с переходом в режим вставки;  
 J - объединить строку с последующей;  
 r[симв] - заменить символ под курсором на [симв];  
 gr[симв] - заменить виртуальный символ под курсором на [симв];  
 gJ - тоже, но не вставляя новых пробелов;  
 [reg]y[com] - копирование в регистр [reg("a")] строк через которые перенесет команда [com];  
 [reg]yy, Y - копирование в регистр [reg("a")] текущую строку;  
 [reg]p - вставка текста из регистра [reg("a")] после курсора;  
 P, MidMouse - вставка текста из регистра перед курсором;  
 gp - Тоже что и p, но курсор в конец вставленного текста;  
 gP - Тоже что и P, но курсор в конец вставленного текста;  
 lp - Тоже что и p, но дополнительно модифицируется отступ вставляемого текста аналогично отступу текущей строки;  
 lP - Тоже что и P, но дополнительно модифицируется отступ вставляемого текста аналогично отступу текущей строки;  
 . - Повторение предыдущей команды изменившей буфер;  
 g~, ~[com] - изменение регистра букв на участке текста через который перенесет команда [com];  
 g~~ - Изменение регистра букв в текущей строке;  
 gu[com] - превращение букв в строчные на участке текста переноса команды [com];  
 guu - превращение в строчные буквы в текущей строке;

gU	- превращение букв в прописные;
gUU	- превращение в прописные буквы в текущей строке;
g?[com]	- перекодировка по алгоритму rot13 на участке текста переноса команды [com];
g??	- перекодировка по алгоритму rot13 в текущей строке;
[N]^A	- добавить число N к числу в позиции курсора;
[N]^X	- вычесть число N к числу в позиции курсора;
!	- обработка внешней программой;
=	- расстановка отступов для C;
<[com]	- сдвиг влево на значение shiftwidth строки, через которые перенесла бы команда[com];
«	- сдвиг влево текущей строки;
>[com]	- сдвиг вправо на значение shiftwidth строки, через которые перенесла бы команда[com];
»	- сдвиг вправо текущей строки;

## 4.6 Поиск

/{str}/[off]	- Переход вперед на смещение <off> искомой строки <str>;
?{str}[?[off]]	- Переход назад на смещение <off> искомой строки <str>;
/	- Повторить последний поиск в прямом направлении;
?	- Повторить последний поиск в обратном направлении;
n	- Повторить последний поиск;
N	- Повторить последний поиск в обратном направлении;
*	- Поиск в прямом направлении идентификатора под курсором;
#	- Поиск в обратном направлении идентификатора под курсором;
gd	- Перейти к локальному определению переменной под курсором;
gD	- Перейти к глобальному определению переменной под курсором;
:[serch]	- Поиск [serch] в прямом порядке.
?[serch]	- Поиск [serch] в обратном порядке.
:[address]s/[serch]/[repl]/[gci]	- Поиск [serch] и замена на [repl]. (в режиме VISUAL без адреса - в выделенной области)
[gci]:	
< >	- первого вхождения;
<g>	- всё;
<c>	- с запросом подтверждения;
<i>	- игнорируя регистр;
[address]:	
<%>	- весь текст;
<1>	- первая строка;
<.>	- текущая строка;
<\$>	- последняя строка;
<1,3>	- между строками 1-3;
<.,\$>	- от текущей до последней;

## 4.7 Манипуляции с окнами

~W	
i,d,f	- Новое окно с i-переменной, d-определением, f-файлом под курсором;
n	- Открыть новое окно;
s	- Сдублировать еще одно окно от текущего (горизонтально);
v	- Сдублировать еще одно окно от текущего (вертикально);
c,q	- Закрыть текущее окно;
o	- Закрыть все остальные окна;
г	- Сдвиг вверх;
R	- Сдвиг вниз;
x	- Сдвиг на другое окно с активизацией другого окна;
K	- Переместить текущее окно вверх;
J	- Переместить текущее окно вниз;
H	- Переместить текущее окно влево;
L	- Переместить текущее окно вправо;
k,Up	- Активизировать окно сверху;
j,Down	- Активизировать окно снизу;

h,Left - Активизировать окно слева;  
 l,Right - Активизировать окно справа;  
 w - Активизировать следующее окно;  
 p - Активизировать предыдущее окно;  
 + - Увеличить высоту окна на одну строку;  
 - - Уменьшить высоту окна на одну строку;  
 > - Увеличить ширину окна на один символ;  
 < - Уменьшить ширину окна на один символ;  
 = - Сровнять размеры окон;  
 \_ - Установить максимальную высоту окна;  
 1\_ - Установить минимальную высоту окна;  
 | - Установить максимальную ширину окна;  
 1| - Установить минимальную ширину окна;  
 :sp - Разделить окно по горизонтали;  
 :vs - Разделить окно по вертикали;  
 :new - Создать новое окно (горизонтальное разделение);  
 :vne - Создать новое окно (вертикальное разделение);

## 4.8 Метки

m[M] - установить метку [M] в поз;  
 » - сдвиг вправо текущей строки курсора;  
 m", m' - установить метку предыдущего контекста;  
 :[N]ma, [N]k M - установить метку [M] на строке [N];  
 'M - перемещение в начало строки с меткой [M];  
 ^M - перемещение на метку [M];  
 ' [ - первый непустой символ в первой строке части текста, над которой производилась последняя операция;  
 " [ - первый символ части текста, над которой производилась последняя операция;  
 ' ] - первый непустой символ в последней строке части текста, над которой производилась последняя операция;  
 " ] - последний символ части текста, над которой производилась последняя операция;  
 :marks - показать список меток;  
 :marks ABC.. - показать метки ABC..;  
 % - переходит на противоположную скобку: ( )]....;  
 [ ( - переход к предыдущей незакрытой ( ;  
 [ { - переход к предыдущей незакрытой { ;  
 [ ) - переход к следующей неоткрытой ( ;  
 [ } - переход к следующей неоткрытой } ;  
 ]m - переход к следующему началу метода (Java);  
 ]M - переход к следующему концу метода (Java);  
 [m - переход к предыдущему началу метода (Java);  
 [M - переход к предыдущему концу метода (Java);  
 [# - переход на предыдущий незакрытый #if или #else;  
 ]# - переход на следующий неоткрытый #else или #endif;  
 [\* , [ / - переход на предыдущее начало C-комментария /\*;  
 ]\* , ] / - переход на следующий конец C-комментария \*/;

## 4.9 Регистры

"" - Безымянный регистр, используется по умолчанию;  
 "0 - Содержит текст прочитанный последней командой 'у';  
 "1-"9 - сдвиговые регистры удаленного, измененного текста;  
 "-" - заполняется при удалении текста, занимающего менее одной строки;  
 "a-"z - именованные регистры, заполняются только при указании их специально;  
 "." - Последний вставленный текст;  
 "% - Содержит имя редактируемого файла;  
 "# - Содержит имя альтернативного файла;  
 ":" - Последняя команда в режиме ':';  
 "=" - Ввод выражений;

"\* - Хранит в себе выбранный мышью текст (X-Window);  
"/ - Регистр последнего поиска;  
:reg [reg] - Печать содержимого регистров;  
q[reg] - Ввод регистра [reg] до нажатия q;  
@[reg] - Выполнения команд в регистре [reg];

## 4.10 Настройки

:set - Работа с опциями:  
- Показать установленные опции;  
all - Показать все опции;  
termcap - Показать только терминальные опции;  
<opt> - Активирует опцию если она логическая;  
<opt>! - Инвертирует опцию;  
<opt>& - Устанавливает стандартное значение опции;  
no<opt> - Деактивирует опцию;  
<opt>=<value> - Установка значения опции в <value>;  
<opt>? - Показать значение опции;  
:options - Установка различных опций;

## 4.11 Опции

ai - При начале новой строки отступ копируется с предыдущей;  
aw - Сохраняет содержимое файла, если он был изменен перед выполнением некоторых команд;  
bk - Создает резервную копию файла при перезаписи;  
bkc - Определяет метод создания резервной копии: <yes> - копирует существующий файл и перезаписывает старый; <no> - переименовывает существующий файл и создает новый, <auto> - выбирает наиболее оптимальный вариант.  
bin - Эту опцию необходимо установить перед попыткой редактирования бинарных файлов.  
dict - Список файлов, разделенных запятыми. По этим файлам происходит поиск при авто-завершении ключевых слов (<CTRL>-X + <CTRL>-K).  
dy - Изменяет способ отображения текста.  
ef - Имя файла с ошибками в режиме быстрой отладки.  
efm - Описание формата строки файла с ошибками, записанное в стиле scanf.  
fenc=<code> - Перекодировать файл в кодировку <code> (set fenc=koi8-r);  
ff=<format> - Изменить формат файла на <format> (se ff=unix);  
fcl - Если равно "all", то группировки автоматически закрываются, когда курсор выходит за их пределы;  
fdm - Определяет метод группировки для текущего окна.  
ic - игнорировать регистр при поиске;  
mef - Имя файла ошибок, возникших при выполнении команды :make.  
mouse=a - включить мышь в X или GUI;  
mp - Программа, используемая при выполнении команды :make.  
ml - Включает непосредственное включение строки конфигурации в редактируемый файл.  
number - Показывать номера строк.  
scrollbind - Установить совместную прокрутку содержимого окон.  
sbr - Символы, которыми обозначаются автоматически перенесенные строки.  
sm - Если установлено, то при вводе закрывающей скобки происходит быстрая подсветка соответствующей ей открывающей скобки.  
sw - Число пробелов, используемых при автоотступе.  
ts - Размер табуляции.  
tw - Максимальное число символов, которые могут быть введены в одну строчку.  
tsr - Список файлов, по которым осуществляется поиск словарных статей. (<CTRL>+X + <CTRL>+T).  
ul - Максимальное число изменений, которые могут быть отменены.  
ve - Включает автоматическое заполнение пробелами/табуляторами при навигации по тексту.  
vb - Заменить звуковой сигнал визуальным.  
wrap - заворачивание строк длинее ширины экрана;  
wb - При перезаписи файла, создается его временная копия;

## 4.12 Команды интегрирования

:help com	- Получение помощи по команде <com>. D̂ - Выводит список команд. Префиксы команд:
(nothing)	- Нормальная команда;
v_	- Визуальная команда;
i_	- Вставочная команда;
:	- Командной строки команда;
c_	- Командной строки редактирование;
-	- Командные аргументы;
! com	- Запускает в оболочке команду <com>;
!!	- Повторяет предыдущую команду ! ;
:! com	- Вставить с позиции курсора выхлоп команды <com>;
:r file	- Вставляет в текст содержимое файла file;

## 4.13 Группировка текста

:mkview	- Создание/сохранение группировок файла.
:loadview	Загрузка группировок файла.
zf	Создать группировку выделенного участка (маркер группировки).
zfar	—//— параграфа.
zd	Удалить группировку.
zE	Удалить все группировки.
zo	Открыть текущую группировку.
zO	Открыть текущую группировку рекурсивно.
zr	Открыть все группировки.
zc	Скрыть/закрыть текущую группировку.
zC	Скрыть/закрыть текущую группировку рекурсивно.
zM	Скрыть/закрыть все группировки.

## 4.14 Компиляция/отладка программ

:make	- Вызов команды make (сборка проекта);
:cc[numb]	- Отображение ошибки с указанным номером;
:cn	- Перейти к следующей ошибке;
:cp	- Перейти к предыдущей ошибке;
:cr	- Перейти к первой ошибке;
:cla	- Перейти к последней ошибке;
:cq	- Выйти из программы с возвратом кода ошибки;
:cf [file]	- Загрузить указанный файл в качестве файла ошибок;
:cl	- Отобразить все ошибки;
:copen	- Открыть окно со списком ошибок;
:cclose	- Закрыть окно со списком ошибок;
:cscope	- ?????

## 4.15 Другое

~p, ~n	- Дополнение слова используя в качестве словаря весь текст или дополнительные источники (include файлы);
Sh+K	- Вызов man по команде под курсором;
[i	- Показать определение (included) переменной, функций ...;
[d	- Показать определение (defined) МАКРО;
ga	- Информация о символе под курсором;
g , [com]	- изменение регистра букв на участке текста через который перенесет команда [com];
:buffer [N]	- перейти к буферу [N];
:print	- Распечатать;
:iabbrev	- Описание аббревиатур (:iabbrev L\$ Linux);

## 4.16 Частые команды (желательно запомнить)

[N]G	- переход на строку <N>, 0G - BOF, \$G - EOF;
%	- переходит на противоположную скобку: ( ) ....;
~]	- Переход по ссылке или на определение функции;
~T	- Возврат после перехода по ссылке;
~0	- Назад по списку переходов;
~I	- Вперёд по списку переходов;
u,:u	- откат;
U	- отменить все изменения, повлиявшие на текущую строку;
~R, :red	- накат;
.	- Повторение предыдущей команды изменившей буфер;
m[M]	- установить метку [M] в поз;
'M	- перемещение в начало строки с меткой [M];
"M	- перемещение на метку [M];
:sopen	- Показать окно ошибок (после вызова команды типа make);
~p, ^n	- Дополнение слова используя в качестве словаря весь текст или дополнительные источники (include файлы);
[i	- Показать определение переменной, функций ...;